

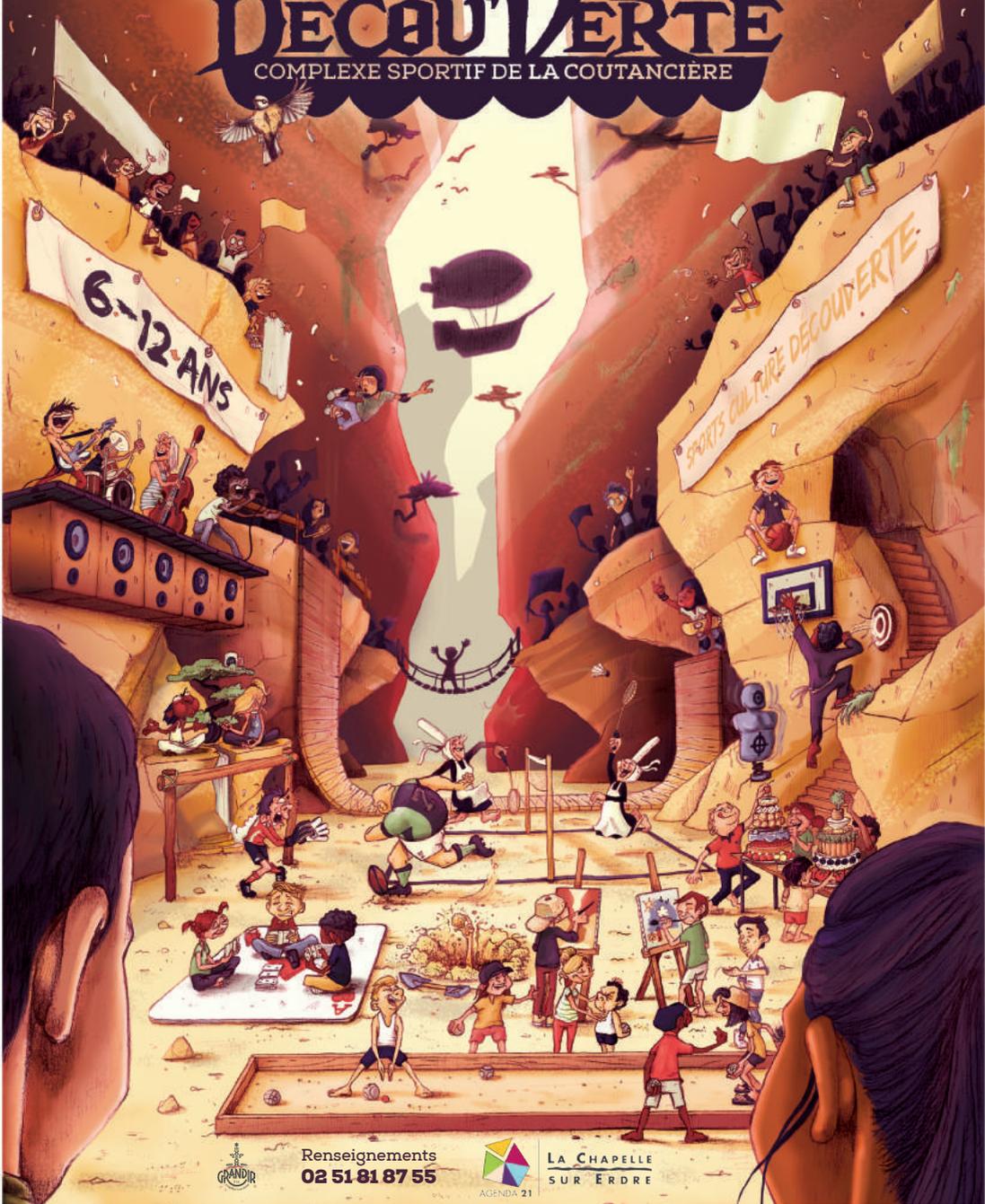
20 MAI 2017

sur inscription avant le
7
avril

14H00 **CAP** 18H00

DÉCOU'VERTE

COMPLEXE SPORTIF DE LA COUTANCIÈRE



Renseignements
02 51 81 87 55



LA CHAPELLE
SUR ERDRE

AGENDA 21

BULLETIN D'INSCRIPTION



A déposer
à l'Espace Familles
Pierre de Rosa,
15 rue Jean Jaurès

Avant le vendredi 7 avril 2017

Nom et prénom de l'enfant :

Date de naissance de l'enfant :

Nom et prénom du représentant légal :

Adresse :

N° de téléphone :

Courriel :@.....

Nom et prénom de l'adulte qui accompagnera l'enfant tout au long du rallye :

N° de téléphone portable de l'accompagnateur :

Activité environnementale et de découverte choisie * :

Activité culturelle choisie * :

Activité sportive choisie * :

Activité optionnelle choisie ** :

* Voir ci-contre + inscrire la référence de l'activité (cf. 2ème colonne du tableau)

** Si une activité venait à être complète, le quatrième choix serait utilisé.



Je soussigné(e), responsable légal de l'enfant, autorise l'organisation à prendre toutes mesures (traitement médical, hospitalisation, intervention chirurgicale) rendues nécessaires par l'état de l'enfant.

J'autorise la Ville à prendre l'enfant en photo et à utiliser les clichés pour les supports de communication de la Ville (magazine, site Internet, ...) :

oui

non

Fait à, le / / 2017

Signature :



Qu'est-ce que Cap Découverte ?

Cap Découverte est un rallye qui a pour but de faire découvrir aux jeunes chapelains âgés de 6 à 12 ans (*âge élémentaire*), les activités culturelles, sportives, de loisirs, manuelles et environnementales que proposent les associations ou les services municipaux chapelains.

Entrée libre
sur inscription



Quel sera le programme de Cap Découverte ?

Au complexe sportif de La Coutancière, les activités débuteront à 14h00 et se termineront à 17h30. Chaque activité durera 30 minutes. *Des spectacles de 15 minutes réalisés par Zanzibar rythmeront cette journée.* Pour reprendre des forces à la fin du rallye, un goûter sera offert à tous les participants, de 17h30 à 18h.



Comment s'inscrire à Cap Découverte ?

Il convient de compléter le bulletin d'inscription ci-contre, puis de le retourner à la Direction de l'Animation (15 rue Jean Jaurès) ou de le télécharger sur le site de la Ville et de le renvoyer par mail à christelle.godard@lachellesurordre.fr, avant le vendredi 7 avril.

Cette année encore, les associations sont classées en trois grands thèmes. Il est donc nécessaire que chacun des participants choisisse une activité par thème (*se référer aux couleurs*), plus une activité optionnelle.

Le nombre de places étant limité, les inscriptions seront prises dans l'ordre d'arrivée des bulletins. Un courrier vous sera ensuite adressé pour vous indiquer l'heure de passage sur les ateliers sélectionnés.



Les "petits plus" du rallye :

- > "Le temple de la soif" : un bar sera proposé par des jeunes souhaitant financer un projet de vacances.
- > "Les doigts de pieds en éventail" : lieu de détente pour simplement prendre son temps.

RAPPEL

Précisions importantes :

- > La participation à cette journée impose d'être accompagné d'un adulte.
- > Les activités se déroulent impérativement en tenue de sport, avec des chaussures adaptées à la pratique sportive (+ *protections pour le roller*) et les cheveux attachés.



Quelles seront les activités proposées ?



	ASSOCIATIONS		CONTENU DES ACTIVITÉS	ÂGES
Activités environnementales et de découvertes	Amis des Sciences de la Terre	A	Géologie - paléontologie recherche et classification roches, minéraux, et fossiles.	6-12
	Collectif Alimentation Saine	B	Atelier cuisine.	6-12
	Écopôle	C	Atelier peinture à base d'éléments naturels.	6-8
	Le C.O.CH.ER.	D	Montage et lancement de fusées à eau. Panneaux «les distances dans l'univers» et quizz pour les enfants.	9-12
	Fédération des amis de l'Erdre	E	Découverte de la faune (insectes, amphibiens et mammifères) et de la flore de l'Erdre; l'importance des zones humides.	6-12
Activités culturelles	A.M.E.G. (École de musique)	F	Découverte d'instruments.	6-12
	Atelier de l'Erdre	G	Découverte de la peinture et de diverses techniques.	6-12
	Capell' Yoga	H	Pratique ludique en alternant jeux, concentration, postures et relaxation : calme, détente et respect comme fil conducteur de cette activité.	6-12
	La Chapelaine Arts Créatifs	I	Atelier carterie : décoration d'une carte.	9-12
	Le Jam Service Jeunesse	J	Petit atelier pour goûter aux musiques actuelles (batterie, guitare, musique assistée par ordinateur...)	6-12
	La Maison Pour Tous	K	Jeux en tous genres pour tous les âges : bluff, ambiance et jeux en bois.	6-12
	Rakvlaz	L	Des musiques traditionnelles bretonnes d'aujourd'hui pour découvrir quelques danses - jeux de notre patrimoine.	6-12
Activités sportives	ACC Judo	M	Initiation aux bases du judo.	6-12
	ACC Pétanque	N	Initiation à la pétanque sur la base d'une rencontre en triplette.	6-12
	ANCRE (École de voile)	O	Découverte de la voile.	9-12
	AS Cuu Long Vo Dao	P	Parcours du petit dragon et exercices sur le thème des coups de pieds/poings.	6-12
	Badminton Club de l'Erdre	Q	Faire jouer les enfants au badminton.	6-8
	École Municipale des Sports	R	Sensibilisation et initiation aux multi-sports.	6-8
	Erdre Basket Club	S	Initiation au basket.	6-12
	La Chapelaine Handball	T	Mini jeux autour du handball.	6-12
	Nantes Erdre Fustal	U	Découverte ludique de la pratique du fustal.	6-12
	Roller Skating de l'Erdre	V	Découverte du roller sous la forme d'un parcours et de l'activité roller-hockey (exercices de passes et de shoots).	6-12
	Top Forme	W	Initiation à la gymnastique au sol et sur agrès.	6-12
	XV de l'Erdre	X	Jeux ludiques autour du rugby.	6-12