

SPÉCIAL  
6-12 ANS

4 JUIN 2016

14H00

17H30



# CAP DÉCOU'VERTE

COMPLEXE SPORTIF DE LA COUTANCIÈRE



Renseignements :  
02 51 81 87 55

LA CHAPELLE  
SUR ERDRÉ

# BULLETIN D'INSCRIPTION



A déposer  
à l'Espace Familles  
Pierre de Rosa,  
15 rue Jean Jaurès

Avant le vendredi 8 avril 2016

Nom et prénom de l'enfant : .....

Date de naissance de l'enfant : .....

Nom et prénom du représentant légal : .....

Adresse : .....

N° de téléphone : .....

Courriel : .....@.....

Nom et prénom de l'adulte qui accompagnera l'enfant tout au long du rallye : .....

N° de téléphone portable de l'accompagnateur : .....

Activité culturelle choisie \* : .....

Activité environnementale et de découverte choisie \* : .....

Activité sportive choisie \* : .....

Activité optionnelle choisie \*\* : .....

\* Voir ci-contre + inscrire la référence de l'activité (cf. 2ème colonne du tableau) \*

\*\* Si une activité venait à être complète, le quatrième choix serait utilisé.



Je soussigné(e) ....., responsable légal de l'enfant ....., autorise l'organisation à prendre toutes mesures (*traitement médical, hospitalisation, intervention chirurgicale*) rendues nécessaires par l'état de l'enfant.

J'autorise la Ville à prendre l'enfant en photo et à utiliser les clichés pour les supports de communication de la Ville (*magazine, site Internet, ...*) :

oui  non

Fait à ....., le .... / .... / 2016

Signature :

## Qu'est-ce que Cap Découverte ?

Cap Découverte est un rallye qui a pour but de faire découvrir aux jeunes chapelains âgés de 6 à 12 ans (*âge élémentaire*), les activités culturelles, sportives, de loisirs, manuelles et environnementales que proposent les associations ou les services municipaux chapelains.

Entrée libre  
sur inscription



## Quel sera le programme de Cap Découverte ?

Au complexe sportif de La Coutancière, les activités débuteront à 14h et se termineront à 17h30. Chaque activité durera 30 minutes (*1 heure pour la LPO*). Pour reprendre des forces à la fin du rallye, un goûter sera offert à tous les participants, de 17h30 à 18h.



## Comment s'inscrire à Cap Découverte ?

Il convient de compléter le bulletin d'inscription ci-contre, puis de le retourner à la Direction de l'Animation (*15 rue Jean Jaurès*) ou de le télécharger sur le site de la Ville et de le renvoyer par mail à [christelle.godard@lachellesurordre.fr](mailto:christelle.godard@lachellesurordre.fr), avant le vendredi 8 avril.

Cette année encore, les associations sont classées en trois grands thèmes. Il est donc nécessaire que chacun des participants choisisse une activité par thème (*se référer aux couleurs*), plus une activité optionnelle.

Le nombre de places étant limité, les inscriptions seront prises dans l'ordre d'arrivée des bulletins. Un courrier vous sera ensuite adressé pour vous indiquer l'heure de passage sur les ateliers sélectionnés.

## Les "petits plus" du rallye :

- > "Le temple de la soif" : un bar sera proposé par des jeunes souhaitant financer un projet de vacances.
- > "Les doigts de pieds en éventail" : lieu de détente pour simplement prendre son temps.
- > Jardins itinérants.



## Précisions importantes :

- > La participation à cette journée impose d'être accompagné d'un adulte.
- > Les activités se déroulent impérativement en tenue de sport, avec des chaussures adaptées à la pratique sportive (+ *protections pour le roller*) et les cheveux attachés.

# Quelles seront les activités proposées ?



	ASSOCIATIONS		CONTENU DES ACTIVITÉS	ÂGES
Activités environnementales et de découvertes	Amis des Sciences de la Terre	A	Présentation des minéraux dans l'usage quotidien Fabrication d'une présentation sur ardoise de minéraux étiquetés.	6-12
	Collectif Alimentation Saine	B	Atelier cuisine de saison.	6-12
	Écopôle	C	Bricolage sur le thème de la nature.	6-12
	Grain de Pollen	D	Découverte du club nature.	9-10
	Le C.O.CH.ER.	E	1. Réalisation et lancer de fusées à eaux. 2. Parcours pour découvrir les objets du ciel et prendre conscience de leurs distances.	9-12
	Ligue de Protection des Oiseaux	F	Sortie vers le Vallon des Saules pour observer les oiseaux.	6-12
Activités culturelles	A.M.E.G. (École de musique)	G	Essai des instruments mis à disposition et démonstration d'instruments.	6-12
	Atelier de l'Erdre	H	Découverte de la peinture et de diverses techniques.	6-12
	Capell' Yoga	I	Jeu, concentration, postures et relaxation dans le calme et la détente.	6-12
	La Chapelaine Arts Créatifs	J	Atelier carterie : décoration d'une carte.	9-10
	Le Jam Service Jeunesse	K	Initiation aux musiques actuelles.	6-12
	La Maison Pour Tous	L	Découverte de jeux de société pour tous les âges.	6-12
	Rakvlaz	M	Découverte de la danse bretonne.	6-12
Activités sportives	ACC Football	N	Mini-séance d'entraînement avec ateliers et match.	6-12
	ACC Judo	O	Jeux d'opposition, dans le respect du partenaire, du professeur, des consignes et du lieu de l'activité.	6-12
	ACC Pétanque	P	Mise en situation de jeux.	6-12
	ANCRE (École de voile)	Q	Activité voile avec présentation des possibilités.	6-10
	AS Cuu Long Vo Dao	R	Parcours du combattant, exercices de pied/poing sur cible.	6-12
	Badminton Club de l'Erdre	S	Initiation au badminton.	6-10
	École municipale des sports	T	Sensibilisation et initiation multi-sports.	6-8
	Erdre Basket Club	U	Découverte avec dribbles, tirs, passes, parcours ludiques et concours de tirs.	6-10
	La Chapelaine Handball	V	Initiation sur de petits terrains.	6-10
	Nantes Erdre Fustal	W	Découverte ludique avec jeux et petits matches.	6-12
	Roller Skating de l'Erdre	X	Découverte du roller à travers un parcours adapté et du roller-hockey.	6-12
	Top Forme	Y	Éveil à la gymnastique au sol et sur agrès.	6-12
	XV de l'Erdre	Z	Initiation au rugby avec ateliers de passes, de placages et mini-matches.	6-12