



Répertoire des expérimentations « Participation démocratique des enfants »

LA CHAPELLE
SUR ERDRE

ven. 16 oct. 15

**Titre de
L'expérimentation**

Agenda 21 juniors

catégories expérimentation

vote



prise de décision

Organisation

Jeux participatifs

prise de parole

droits des enfants

citoyenneté

coopération



démocratie

développement durable

connaissance et formation



gestion de projets

Objectifs

Créer un dispositif A21 au niveau des enfants d'âge scolaire
Faire découvrir des techniques et des outils de participation
Connaître l'A21 de la Ville

**Age des
participants**

6/11 ans

Étapes / périodes expérimentation

ETAPES	Intitulé
1	Lancement et sensibilisation DD : jeu de l'oie
2	Consultations : questionnaires, boîte à idées,
3	Construction d'un groupe d'enfants par site, pour animer le projet
4	Étapes validées par un Copil mixte(enfants /adultes)
5	Lancement des animations suite aux consultations
6	

Description de l'expérimentation

Engager les écoles dans une démarche de développement durable construite par les enfants

Évaluation

Manque d'appropriation des adultes , de formation à la participation et au DD. La démarche et les outils ont été créés par les enfants. Peut être un outil de création d'une instance d'enfants sur la commune.

Synthèse des échanges avec les jeunes

Personne à contacter pour plus d'infos

PEL : Véronique : 02.51.81.87.61



Répertoire des expérimentations « Participation démocratique des enfants »

LA CHAPELLE
SUR ERDRE

ven. 16 oct. 15

**Titre de
L'expérimentation**

CITOYENS EN MARCHE

catégories expérimentation

vote



prise de décision
Organisation
Jeux participatifs

prise de parole

droits des enfants

citoyenneté

coopération

démocratie

développement durable



connaissance et formation

gestion de projets

Objectifs

Connaître de façon ludique les problématiques liées à la démocratie et la solidarité locale.
Connaître le fonctionnement d'une association.
Expérimenter le fonctionnement participatif pour parvenir à une décision.

**Age des
participants**

Adolescents

Étapes / périodes expérimentation

ETAPES	Intitulé
En classe	Création d'une association fictive, dans la ville de Soliville
Avec intervenants	Le Maire de Soliville demande aux jeunes de se pencher sur des pb de la ville
avec experts	Ils rencontrent 3 associations et préparent un projet
	vote pour la réalisation d'un des projets
	Réalisation du projet
	Valorisation publique

Description de l'expérimentation

Il s'agit d'un jeu de rôle portant sur la mise en œuvre d'un projet : création d'une association, prise de décision, rencontres des experts, des élus....Le projet choisi est réellement créé, ce qui fait l'intérêt de cette démarche

Évaluation

Participation active des jeunes qui développe l'entraide et la coopération ; animations proposées de manière ludique et cohérente, permet une entrée "efficace" dans le sujet; aspect théâtral (Monsieur le Maire) important, à développer . Permet (aux enseignants) de découvrir une autre facette de leurs élèves. Veiller à prendre le temps de la préparation.

Synthèse des échanges avec les jeunes

Personne à contacter pour plus d'infos

P.I.J Claire 02.51.81.87.25



Répertoire des expérimentations
« Participation démocratique des enfants »

LA CHAPELLE
SUR ERDRE

ven. 16 oct. 15

Titre de l'expérimentation	Processus décisionnel 3/5 ans	ADL
-----------------------------------	--	------------

catégories expérimentation

-  **vote**
-  **prise de décision**
- Organisation
- Jeux participatifs
- prise de parole
- droits des enfants
- citoyenneté
- coopération
- démocratie
- développement durable
- connaissance et formation
- gestion de projets

Objectifs

Prendre en compte l'avis des enfants afin de prendre des décisions à l'accueil de loisirs.

Age des participants	3/5 ans
-----------------------------	----------------

Étapes / périodes expérimentation		
N° ETAPE	Intitulé	Période/ Echéances
1	Brain Storming des enfants sur le thème	
2	note des idées sur le cahier	temps du goûter, conseils
3	2 choix retenus par les animateurs	
4	vote des enfants	
5		
6		

Description de l'expérimentation

Cet échange est proposé le matin au moment du conseil ou pendant le goûter ; pas d'écriture mais symbole de couleurs pour voter. Le processus est applicable à tous (enfants et animateurs)

Évaluation

Processus mis en place systématiquement, et acquis dans le fonctionnement quotidien des animateurs.

Synthèse des échanges avec les enfants

Il ne suffit pas de prendre des décisions, mais il faut les mettre en pratique sur du long terme.

Personne à contacter pour plus d'infos

MORGANE, ADL Arc En Ciel des Loisirs 02.72.01.54.17 07.77.31.56.54

- préparer - sensibiliser - expérimenter - évaluer - partager - préparer - sensibiliser - expérimenter - évaluer

- préparer - sensibiliser - expérimenter - évaluer - partager - préparer - sensibiliser - expérimenter - évaluer