

08
JUN
2013



SUR INSCRIPTION
AVANT LE 6 MAI

CAP DÉCOUVERTE

COMPLEXE SPORTIF DE LA COUTANCIÈRE

SPÉCIAL 6-15 ANS

de 13h30 à 19h

Spectacle familial à partir de 18h

BULLETIN D'INSCRIPTION

A déposer
à la Direction
de l'Animation
15, rue Jean Jaurès

Avant le lundi 6 mai 2013

Nom et prénom de l'enfant :

Date de naissance de l'enfant :

Nom et prénom du représentant légal :

N° de téléphone :

Courriel :@.....

Nom et prénom de l'adulte qui accompagnera l'enfant tout long du rallye :

N° de téléphone portable de l'accompagnateur :

Choix n° 1 * :

Choix n° 2 * :

Choix n° 3 * :

Choix n° 4 * :

Choix n° 5 ** :

* Inscrire la référence de l'activité (cf. 2ème colonne du tableau).

** Si des activités venaient à être complètes, le cinquième choix serait utilisé.



Je soussigné(e)....., responsable légal de l'enfant....., autorise l'organisation à prendre toutes mesures (traitement médical, hospitalisation, intervention chirurgicale) rendues nécessaires par l'état de l'enfant.

Fait à....., le / / 2013

Signature :





Qu'est-ce que Cap Découv'verte ?

Cap Découv'verte est un rallye qui a pour but de faire découvrir aux jeunes chapelains âgés de 6 à 15 ans, les activités culturelles, sportives, de loisirs, manuelles et environnementales que proposent les associations ou les services municipaux chapelains.

Entrée libre



Quel sera le programme de Cap Découv'verte ?

Les activités débuteront à 13h30 et se termineront à 17h30.

Pour reprendre des forces à la fin du rallye, un goûter sera offert à tous les participants, au complexe sportif de la Coutancière, de 17h30 à 18h.

Dès 18h, la Ville vous proposera d'assister au conte théâtral chanté "Un animal, des amis mots" (durée : 55 minutes).



Comment s'inscrire à Cap Découv'verte ?

Il convient de compléter le bulletin d'inscription ci-contre, puis de le retourner à la Direction de l'Animation ou de le télécharger sur le site de la Ville et de le renvoyer par mail à : claud.jacquet@lachapellesurordre.fr avant le lundi 6 mai 2013.

Le nombre de places étant limité, les inscriptions seront prises dans l'ordre d'arrivée des bulletins. Un courrier vous sera ensuite adressé pour vous indiquer l'heure de passage sur les ateliers sélectionnés.



Les "petits plus" du rallye :

- >> "Autour d'un café" : lieu convivial où les parents pourront faire une pause et discuter.
- >> "Le temple de la soif" : un bar sera proposé par des jeunes souhaitant financer un projet de vacances.
- >> "Les doigts de pied en éventail" : lieu de détente pour simplement prendre son temps
- >> Jardins itinérants, réalisés et décorés par les enfants.



Précisions importantes :

- > La participation à cette journée impose d'être accompagné d'un adulte.
- > Les activités se déroulent en tenue de sport et chaussures adaptées à la pratique sportive (+ protection pour le roller).





Quelles seront les activités proposées ?



ASSOCIATIONS		TEMPS	CONTENU DE L'ACTIVITÉ	ÂGE
Ateliers de l'Erdre	A	30 mn	Crayons, pastels, encres : atelier pour découvrir le dessin.	6-12
Le C.O.CH.ER.	B	30 mn	Construction de fusées à eau.	8-15
Le C.O.CH.ER.	C	30 mn	Coloriage des planètes du système solaire.	6-7
Erdre Basket Club	D	30 mn	Découverte du basket sous forme ludique.	6-15
A. C. C. Foot	E	30 mn	Découverte du football.	6-9 10-13
Vaillant Team	F	30 mn	Découverte de l'équitation et promenade en poney.	6-12
A. M. E. G.	G	30 mn	Découverte des instruments de musique et des activités de l'association + animation musicale.	6-15
Ecopôle	H	30 mn	Découverte de l'activité de jardinage.	6-15
École Municipale des Sports	I	30 mn	Découverte de diverses activités physiques.	6-15
Futsal Club de l'Erdre	J	30 mn	Pratique du futsal (discipline en salle dérivée du football).	7-10 11-15
ANCRE (École de voile)	K	30 mn	Découverte de la voile, du gréement, des nœuds marins et de la météorologie.	6-15
Kentelioù An Noz Chapel-Erzh	L	30 mn	Découverte de la langue bretonne.	6-10 11-15
Rakvlaz	M	30 mn	Initiation aux danses bretonnes.	6-10 11-15
Amis des Sciences de la Terre	N	30 mn	Découverte de roches, fossiles et minéraux, utilisation dans la vie courante.	7-12
Roller Skating Erdre	O	30 mn	Découverte du hockey loisirs en roller et du roller.	6-15
Collectif Alimentation Saine	P	30 mn	Ateliers de cuisine avec des produits locaux et bio.	8-12
ACC Athlétisme	Q	30 mn	Découverte de l'athlétisme : courses, haies, lancers, sauts. Parcours athlétique.	6-12
Planétarium	R	30 mn	Découverte de l'univers dans un planétarium.	6-12
ACC Gymnastique	S	30 mn	Découverte de la gymnastique.	6-8
Atelier musique du Jam	T	30 mn	Découverte des musiques actuelles par la pratique collective.	6-15