

Quelles seront les activités proposées ?



Réf.	Association	Âge	Durée	Projet
A	L'Atelier de l'Erdre	6-15	30 min	Crayons, pastels, encres, ... : atelier pour découvrir le dessin.
B	Le C.O.CH.ER.	8-12	30 min	La Terre vue de l'Espace : jeu de découverte des satellites qui observent la Terre, réalisation et tir de fusées à eau.
C	Erdre Basket Club	6-15	30 min	Venez découvrir le basket-ball.
D	ACC Football	6-10 11-15	30 min	Ateliers avec travail technique et coordination. Jeu réduit en 4 contre 4.
E	Bibliothèque La Chapelaine	6-15	30 min	Des livres pour apprendre, rire, rêver, ...
F	La Chapelaine Arts Créatifs	8-11	30 min	Approche de loisirs créatifs à travers un atelier découpage, pliage, ...
G	Un copain comme les autres	6-15	30 min	Séance de sport adapté : jeux sportifs collectifs en mixité valides / handicapés.
H	A.M.E.G. - École de musique	6-15	30 min	Découverte des instruments et des activités.
I	Écopôle	6-15	30 min	Comment rentrer dans la peau d'un arbre...
J	École Municipale des Sports	6-7	30 min	Initiation multi-sports.
K	Futsal Club de l'Erdre	6-9 10-15	30 min	Initiation au futsal.
L	Association JARDINE et Du jardin au paysage	6-11	30 min	Activité nature et jardinage. Comment semer, planter, jouer et bricoler pour apprendre à jardiner et à protéger la nature.
M	ACC Gymnastique	6-8	30 min	Gymnastique sur agrès, poutres, barres parallèles et fixes, sol, ... <i>(tenue de sport, pieds nus, cheveux attachés et bijoux enlevés)</i>
N	Pétanque	6-15	30 min	Découverte de la pétanque.
O	ACC Judo Jujitsu Taïso	8-10 10-12	30 min	Découverte du judo.
P	Rakvlaz	6-11 12-15	30 min	"Entrez dans la danse !" par 2, 4 ou 8. Danses-jeux pour se rencontrer et découvrir le patrimoine des fêtes de Bretagne.
Q	Association des Amis des Sciences de la Terre	6-15	30 min	Venez découvrir le monde des roches, des minéraux et des fossiles et repartez avec votre composition minérale.
R	Roller-skating de l'Erdre	6-12	30 min	Découverte du roller et du hockey.
S	Collectif Alimentation Saine du canton de La Chapelle-sur-Erdre	6-15	1 h	Un atelier cuisine où tu pourras préparer des goûters et des desserts avec des produits bio et locaux.
T	"Je souhaite ne rien faire"	pour tous	30 min	Un atelier où tu pourras "ne rien faire", ne rien dire, ... parce que le temps pour ne rien faire est important.

CAP DÈCOU'VERTE

La Ville de La Chapelle-sur-Erdre en partenariat avec les associations présente :

Samedi 12 juin 2010
13h30 - 18h00



Complexe sportif de La Coutancière

— DÈS 18H : SPECTACLE —
'LA GRAINE DE ROULOTTE'

PAR LA COMPAGNIE LE THÉÂTRE DES SEPT LIEUX

ENTREE LIBRE SUR INSCRIPTION

6-15 ans

Inscription
avant
le 21 mai 2010



RENSEIGNEMENTS
AU 02 51 81 87 55

LA CHAPELLE
SUR ERDRE

A déposer au
Service Enfance,
Jeunesse et Sports
rue Jean Jaurès,
avant le 21 mai 2010



BULLETIN D'INSCRIPTION

Nom et prénom de l'enfant :

Date de naissance de l'enfant : .. / .. /

Nom et prénom du représentant légal :

Adresse :

N° de téléphone :

Courriel :@.....

Nom et prénom de l'adulte qui accompagnera l'enfant tout au long du rallye :

N° de téléphone portable :

Choix n° 1* :

Choix n° 2* :

Choix n° 3* :

Choix n° 4* :

Choix n° 5** :



* Inscrire la référence de l'activité (cf. 1ère colonne du tableau)

** Si une des activités venait à être complète, le cinquième choix serait utilisé.

Je soussigné(e), responsable légal de l'enfant, autorise l'organisation à prendre toutes mesures (*traitement médical, hospitalisation, intervention chirurgicale*) rendues nécessaires par l'état de l'enfant.

Fait à, le .. / .. / 2010

Signature :



Qu'est-ce que "Cap Découverte" ?

"Cap Découverte" est un rallye qui a pour but de faire découvrir aux jeunes chapelain(e)s âgé(e)s de 6 à 15 ans, les activités culturelles, sportives, de loisirs, manuelles et environnementales que proposent les associations ou les services municipaux chapelains.



Comment s'inscrire à "Cap Découverte" ?

Il convient de compléter le bulletin d'inscription détachable ci-contre et de le retourner au Service Enfance Jeunesse et Sports ou de le renvoyer par mail à pel@chapellesurordre.fr **avant le vendredi 21 mai 2010**.

Le nombre de places étant limité, les inscriptions seront prises dans l'ordre d'arrivée des bulletins. Un courrier vous sera ensuite adressé pour vous indiquer l'heure de passage sur les ateliers sélectionnés.

Quel sera le programme de "Cap Découverte" ?

Les activités débuteront à 13h30 et se termineront à 17h30.

Pour reprendre des forces à la fin du rallye, un goûter sera offert à tous les participants, au Complexe sportif de La Coutancière, de 17h30 à 18h.

Dès 18h, la Ville vous proposera d'assister au spectacle "La Graine de roulotte" proposé par Le Théâtre des Sept Lieues (*durée : environ 1 heure*).

Dans la cour d'une école ou d'un collège
dans les allées d'un jardin,
au détour d'un festival ou d'une fête des Plantes...

Une drôle de roulotte-papillon déploie ses ailes :
Chauffe-eau et panneaux solaires sur la carapace,
Éolienne en antenne, le ventre chauffé par sa cuisinière à bois,
"la Graine de Roulotte" se visite... avec toute la famille à son bord !

Six personnages pour éclairer et nourrir la réflexion,
celle des petits comme celle des grands :
"Au fait, c'est quoi l'environnement ?"



> Entrée libre



Précision importante :

> La participation à cette journée impose d'être accompagné d'un adulte.

À l'occasion de "Cap Découverte", pensez "développement durable"! Pour vous déplacer sur cette animation, nous vous conseillons d'utiliser votre vélo.

